



YHTEISÖPELILLÄ HYVINVOINTIA SENIORIYHTEISÖIHIN

Suomessa eletään merkittävien yhteiskunnallisten muutosten aikaa väestön ikääntyessä, rakenteiden muuttuessa sekä yksilöllisyyden ja eriytymisen vahvistuessa. Muutosten myötä vanhustyössä kohdataan yhä enemmän yksinäisyyttä, osattomuutta sekä eriarvoisuutta. Niiden ehkäisemiseksi tarvitaan yhä enemmän ennaltaehkäisevää ja omaehtoista osallisuutta vahvistavaa yhteisötyötä. Sen avulla tuetaan ja mahdollistetaan ihmisiä ja yhteisöjä löytämään omat voimavaransa, äänensä sekä tapansa toimia ja vaikuttaa. Senioreita aidosti valtaannuttavan toimintakulttuurin muodostaminen vaatii kuitenkin myös lisää osaamista ja uusia työvälineitä.

Pelillisuus kulttuurinmuutoksen ja innostavan yhteiskehittämisen mahdollistajana

Pelillisyyttä hyödynnetään kasvavassa määrin seniorityössä esimerkiksi kognitiivisen ja fyysisen toimintakyvyn kuntouttamiseksi ja ylläpitämiseksi. Pelillisyydellä voidaan myös innostaa yhteisöjen jäseniä mukaan yhteiseen oppimiseen ja yhteiskehittämiseen. Pelit voivat simuloida todellisuutta, jolloin niitä pelaamalla on mahdollista oppia ymmärtämään esimerkiksi yhteisöjen ryhmäilmiöistä sekä jäsenten omasta toiminnasta seuraavia syyseuraussuhteita. Pelin avulla voidaan luoda tila, rakenne ja ymmärrettävyys yhteisön yhteiselle oppimis- ja kehittämisprosessille sekä siihen liittyvälle dialogille.

Yhteisöpelellä hyvinvointia tuottavien avoimien senioriyhteisöjen kehittämisessä

Yhteisöpelellä on yksi yhteisöllisessä kulttuurin muutoksessa tukeva työväline, jolla seniorityön ammattilaiset voivat tukea yhteisön kehittymistä sekä sen jäsenten voimaantumista ja valtaantumista. Peliä pelaamalla senioriyhteisö voi järjestelmällisesti ja osallisuutta tukevasti oppia ja kehittää omaa toimintaansa hyvinvointia ja monimuotoisuutta tukevaksi. Sen avulla voidaan synnyttää yhteisöön luottamuksen ja välittämisen ilmapiiriä sekä yhteistä tietoisuutta yhteisön arvoista, tavoitteista, kielestä, kulttuurista ja toimintatavoista. Pelissä on huomioitu erityisesti avoimille senioriyhteisöille keskeisiä asioita, kuten erilaisuuden hyväksyminen, toisten tunnustaminen sekä yhteisön ristiriitatilanteiden ehkäiseminen ja rakentava ratkaisu.

Peli on kehitetty Kotokartanosäätiön toimeksiannosta vanhustyön ammattilaisten työkaluksi helpottamaan entistä jäsenlähtöisemmän ja yhteisöllisen kulttuurin syntymistä senioriyhteisöihin. Peliä voidaan hyödyntää sellaisenaan, räätälöitynä tai vain tehtävä- ja ideapankkina. Ilmainen pelimateriaali on ladattavissa osoitteessa www.kotokartanosaatio.fi/yhteisopelellä.

Lisätietoja: Laura Järvelä, laura.jarvela@kotokartanosaatio.fi Julkaisuvapaa 1.9.2021.